

Settore Pallanuoto  
Prot.2009/mn/9530

Roma, 30 settembre 2009

**Spett.**  
**Società Sportive**  
**Comitati Regionali F.I.N.**  
**G.U.G.**  
**Giustizia Federale**

OGGETTO : Appendice esemplificativa della Casistica della Pallanuoto

Si trasmettono, qui di seguito, le variazioni apportate all'Appendice esemplificativa della Casistica della Pallanuoto approvate dal Consiglio Federale in data 28.09.2009 ed in vigore dal 1 ottobre 2009.

VECCHIA CASISTICA	NUOVA CASISTICA
<p><b>WP 4 - 7 D. I giocatori espulsi possono rimanere seduti in panchina?</b>  <b>R.</b> Sì con la calotta indossata. Ad eccezione dei giocatori EDCS per gioco violento (Wp21.10) e brutalità (Wp 21.11), che dovranno rapidamente abbandonare il piano vasca e recarsi negli spogliatoi.</p>	<p><b>WP 4 - 7 D. I giocatori espulsi possono rimanere seduti in panchina?</b>  <b>R.</b> Sì con la calotta indossata. Ad eccezione dei giocatori EDCS per gioco violento e <b>cattiva condotta</b> (Wp21.10) e brutalità (Wp 21.11), che dovranno rapidamente abbandonare il piano vasca e recarsi negli spogliatoi.</p>
<p><b>WP 10 - 3 D. Con quale segnale il 2° Segretario farà rientrare il sostituto del giocatore EDCS per brutalità (4 minuti)?</b>  <b>R.</b> Alzerà contemporaneamente la bandiera verde e quella del colore della calotta del giocatore che ha diritto a rientrare (dopo 4 minuti di gioco effettivo).</p>	<p><b>WP 10 - 3 D. Con quale segnale il 2° Segretario farà rientrare il sostituto del giocatore EDCS per brutalità (4 minuti)?</b>  <b>R.</b> Alzerà contemporaneamente la bandiera <b>gialla</b> e quella del colore della calotta del giocatore che ha diritto a rientrare (dopo 4 minuti di gioco effettivo).</p>
<p><b>WP 1 - 8 D. E' obbligatorio il sorteggio del campo di gioco?</b>  <b>R.</b> No! La squadra di casa occuperà obbligatoriamente la panchina posta alla sinistra del tavolo della giuria, la squadra ospite alla sua destra (salvo deroghe emanate di anno in anno dalla F.I.N.)</p>	<p><b>WP 13 - 1 D. E' obbligatorio il sorteggio del campo di gioco?</b>  <b>R.</b> No! <b>Se si tratta di campi coperti. Se, invece, si tratta di campi scoperti l'Arbitro provvederà, prima dell'inizio dell'incontro, a sorteggiare il campo.</b> Comunque la squadra di casa occuperà obbligatoriamente la panchina posta alla sinistra del tavolo della giuria, la squadra ospite alla sua destra (salvo deroghe emanate di anno in anno dalla F.I.N.)</p>
<p><b>WP 13 - 5 D. Se il giocatore incaricato della ripresa del gioco, dopo la segnatura di un punto continua nell'effettuarla irregolarmente, od un avversario a disturbarla, come deve comportarsi l'ARB.?</b>  <b>R.</b> Nella circostanza l'ARB., valutato il comportamento del giocatore/i e stabilito l'atteggiamento passivo, dopo il richiamo sanzionerà con EDCS (Wp 21.10) il giocatore/i colpevole/i facendo riprendere il gioco, con entrambe le squadre in sette giocatori.</p>	<p><b>WP 13 - 7 D. Se il giocatore incaricato della ripresa del gioco, dopo la segnatura di un punto continua nell'effettuarla irregolarmente, od un avversario a disturbarla, come deve comportarsi l'ARB.?</b>  <b>R.</b> Nella circostanza l'ARB., valutato il comportamento del giocatore/i e stabilito l'atteggiamento passivo, dopo il richiamo sanzionerà <b>il giocatore/i con un cartellino giallo e, se questo atteggiamento continuasse, mostrerà' al colpevoli/i il cartellino rosso e sanzionerà una EDCS (Wp 21.10) il giocatore/i</b></p>

	colpevole/i facendo riprendere il gioco, con entrambe le squadre in sette giocatori. Il <b>giocatore/i espulso/i dovrà abbandonare il piano vasca.</b>
<p><b>WP 17 - 3 D. Da dove può essere effettuata la rimessa in gioco dopo che la palla è uscita a fondo campo?</b></p> <p><b>R.</b> Il difensore o il portiere rimetterà in gioco la palla da qualsiasi punto dentro l'area dei 2 mt. ricevendola:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dal giudice di porta il quale la lancerà al portiere o se richiesta al giocatore più vicino;</li> <li>• Da un componente della panchina, dove non sono previsti i giudici di porta, a meno che l'arbitro non inviti il giocatore a raccogliere la palla a lui più vicina posizionata in prossimità delle delimitazioni del campo.</li> </ul> <p>L'interpretazione della perdita di tempo rimane invariata.</p>	<p><b>WP 17 - 3 D. Da dove può essere effettuata la rimessa in gioco dopo che la palla è uscita a fondo campo?</b></p> <p><b>R.</b> Il difensore o il portiere rimetterà in gioco la palla da qualsiasi punto dentro l'area dei 2 mt. ricevendola:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dal giudice di porta il quale la lancerà al portiere o se richiesta al giocatore più vicino;</li> <li>• Da un componente della panchina, dove non sono previsti i giudici di porta, a meno che l'arbitro non inviti il giocatore a raccogliere la palla a lui più vicina posizionata in prossimità delle delimitazioni del campo.</li> </ul>
<p><b>WP 20 - 1 D. Quando deve essere rilevata l'infrazione di fallo semplice ?</b></p> <p><b>R</b> Con immediatezza, quando in un'infrazione commessa dall'attaccante questi ne trae un certo vantaggio; con tempismo quando il difensore nell'effettuarla crea il pericolo, nella squadra o giocatore che la subisce, di perdere il possesso del pallone.</p> <p><b>NOTA: Sono infrazioni al Regolamento Tecnico:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ partire prima del fischio dell'ARB.;</li> <li>○ spingersi dal fondo-porta all'inizio di un periodo di gioco;</li> <li>○ spingersi da fondo-vasca;</li> <li>○ aggrapparsi o prendere slancio dal bordo vasca mentre il pallone è in gioco;</li> <li>○ appoggiarsi o camminare sul fondo della vasca (non riguarda il portiere quando si trova nei 5 mt.);</li> <li>○ toccare la palla contemporaneamente con le due mani (non riguarda il portiere quando si trova nei 5 mt.);</li> <li>○ aiutare con spinte o fare appoggio ad un compagno;</li> <li>○ appoggiarsi sull'avversario;</li> <li>○ spingere o spingersi dall'avversario;</li> <li>○ nuotare sulle gambe, sulla schiena, sulle spalle dell'avversario;</li> <li>○ pressare sul corpo dell'avversario impedendogli i movimenti;</li> <li>○ rimanere in possesso del pallone per</li> </ul>	<p><b>WP 20 - 1 D. Quando deve essere rilevata l'infrazione di fallo semplice ?</b></p> <p><b>R</b> Con immediatezza, quando in un'infrazione commessa dall'attaccante questi ne trae un certo vantaggio; con tempismo quando il difensore nell'effettuarla crea il pericolo, nella squadra o giocatore che la subisce, di perdere il possesso del pallone.</p> <p><b>NOTA: Sono infrazioni al Regolamento Tecnico:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○partire prima del fischio dell'ARB.;</li> <li>○spingersi dal fondo-porta all'inizio di un periodo di gioco;</li> <li>○spingersi da fondo-vasca;</li> <li>○aggrapparsi o prendere slancio dal bordo vasca mentre il pallone è in gioco;</li> <li>○appoggiarsi o camminare sul fondo della vasca (non riguarda il portiere quando si trova nei 5 mt.);</li> <li>○toccare la palla contemporaneamente con le due mani (non riguarda il portiere quando si trova nei 5 mt.);</li> <li>○aiutare con spinte o fare appoggio ad un compagno;</li> <li>○appoggiarsi sull'avversario;</li> <li>○spingere o spingersi dall'avversario;</li> <li>○nuotare sulle gambe, sulla schiena, sulle spalle dell'avversario;</li> <li>○pressare sul corpo dell'avversario impedendogli i movimenti;</li> <li>○rimanere in possesso del pallone per oltre</li> </ul>

<p>oltre 30”;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ fare una qualsiasi finta eseguendo un T.R.;</li> <li>○ ritardare l’effettuazione del Tiro Libero;</li> <li>○ ritardare l’effettuazione del T.R.;</li> <li>○ ritardare l’effettuazione di una rimessa del portiere e/o di un suo compagno;</li> <li>○ ritardare l’effettuazione di un Tiro d’Angolo;</li> <li>○ nuotare dentro i 2 mt. se la palla non si trova oltre il giocatore stesso e verso la rete avversaria;</li> <li>○ affondare e tenere la palla sott’acqua quando si è attaccati;</li> <li>○ perdere del tempo non facendo proseguire con normalità il gioco;</li> <li>○ per un portiere uscire dalla sua linea di metà-campo o toccare il pallone oltre tale linea;</li> <li>○ colpire con un pugno il pallone (non riguarda il portiere quando si trova nei 5 mt.).</li> </ul>	<p>30”;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ fare una qualsiasi finta eseguendo un T.R.;</li> <li>○ ritardare l’effettuazione del Tiro Libero;</li> <li>○ ritardare l’effettuazione del T.R.;</li> <li>○ ritardare l’effettuazione di una rimessa del portiere e/o di un suo compagno;</li> <li>○ ritardare l’effettuazione di un Tiro d’Angolo;</li> <li>○ nuotare dentro i 2 mt. se la palla non si trova oltre il giocatore stesso e verso la rete avversaria;</li> <li>○ affondare e tenere la palla sott’acqua quando si è attaccati;</li> <li>○ <b>simulare o giocare non correttamente;</b></li> <li>○ per un portiere uscire dalla sua linea di metà-campo o toccare il pallone oltre tale linea;</li> <li>○ colpire con un pugno il pallone (non riguarda il portiere quando si trova nei 5 mt.).</li> </ul>
<p><b>WP 20 - 5 D. Un giocatore sorprende la buona fede degli avversari con grida o richiami quando questi risultano in possesso del pallone o stanno per entrarne in possesso. Come deve regolarsi l’ARB.?</b></p> <p><b>R.</b> L’ARB. deve ritenere irregolare l’azione del giocatore ma interverrà solo nell’eventualità che la squadra perda il possesso del pallone assegnandole un Tiro Libero a favore. Comunque alla prima interruzione richiamerà in ogni caso il colpevole, sia o meno riuscito a sorprendere l’avversario. Nel caso sia recidivo il giocatore verrà EDCS (Wp 21.10). Il sostituto rientrerà secondo la regola (Wp 21.3).</p>	<p><b>WP 20 - 5 D. Un giocatore sorprende la buona fede degli avversari con grida o richiami quando questi risultano in possesso del pallone o stanno per entrarne in possesso. Come deve regolarsi l’ARB.?</b></p> <p><b>R.</b> L’ARB. deve ritenere irregolare l’azione del giocatore ma interverrà solo nell’eventualità che la squadra perda il possesso del pallone assegnandole un Tiro Libero a favore. Comunque alla prima interruzione richiamerà in ogni caso il colpevole, sia o meno riuscito a sorprendere l’avversario <b>e lo sanzionerà con un cartellino giallo.</b> Nel caso sia recidivo il giocatore verrà <b>sanzionato con un cartellino rosso ed EDCS</b> (Wp 21.10). Il sostituto rientrerà secondo la regola (Wp 21.3). <b>Il giocatore espulso dovrà abbandonare il piano vasca.</b></p>
<p><b>WP 20 - 17 D. Come si deve intendere la frase “perdere volontariamente tempo”?</b></p> <p><b>R.</b> Questa norma è di esclusiva valutazione arbitrale. Una squadra o un giocatore può incorrere in questo fallo e l’ARB. deve intuire quando i giocatori controllano o giocano la palla con l’intento di “perdere tempo”, avere interesse a “far trascorrere il tempo”, e numerosi sono i sistemi che può adottare per raggiungere lo scopo. E’ opportuno ricordare che l’ARB., per intervenire, dovrà essere certo che vi sia una reale perdita di tempo. Bisogna tuttavia mantenere presente il concetto dei 30” di</p>	<p><b>WP 20 - 17 D. Si deve sanzionare l’azione di “perdere volontariamente tempo”?</b></p> <p><b>R.. No .Bisogna concedere alle squadre la possibilità di giocare la palla per 30”.</b></p>

possibilità di giocare la palla.	
<p><b>WP 21 - 1 D. Quando deve essere individuata l'azione di fallo grave ?</b></p> <p><b>R.</b> Ferma l'interpretazione dell'infrazione nello sviluppo dell'azione di gioco, quando l'ARB. ravvisa che un giocatore, per ostacolare un avversario, si affida ad un'azione tecnicamente sproporzionata allo spirito del gioco, o disciplinarmente sconveniente o disdicevole al comportamento. Le infrazioni possono essere:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ tenere un avversario non in possesso del pallone impedendogli di muoversi;</li> <li>▪ tirare un avversario non in possesso del pallone afferrandolo in qualsiasi parte del corpo o per il costume mentre nuota;</li> <li>▪ affondare un avversario non in possesso del pallone facendo pressione sul suo corpo o scavalcandolo;</li> <li>▪ spruzzare deliberatamente acqua in viso ad un avversario;</li> <li>▪ fare movimenti esagerati o colpire un avversario in possesso del pallone con l'intenzione di sottrarglielo od intimorirlo;</li> <li>▪ ostacolare l'effettuazione di un Tiro Libero;</li> <li>▪ ostacolare l'effettuazione di un Tiro d'Angolo;</li> <li>▪ ostacolare l'effettuazione di un Tiro di Rigore;</li> <li>▪ ostacolare una rimessa del portiere;</li> <li>▪ lasciare l'acqua durante il gioco senza il permesso dell'ARB.;</li> <li>▪ tenere un linguaggio scorretto;</li> <li>▪ praticare un gioco violento;</li> <li>▪ persistere nel gioco sleale;</li> <li>▪ commettere un atto di brutalità;</li> <li>▪ rifiutare obbedienza all'ARB.;</li> <li>▪ mancare di rispetto o commettere violenza all'ARB. o verso gli U.G. in servizio Giuria;</li> <li>▪ per un difensore o una coppia di avversari commettere simultaneamente un fallo semplice, ostacolare (Wp 20.9) o spingere (Wp 20.10) prima dell'effettuazione di un Tiro Libero, d'Angolo, di Rigore, della rimessa del portiere, di un tiro neutro (rimessa dell'ARB.);</li> <li>▪ entrare o rientrare o lasciare irregolarmente in campo di gioco;</li> <li>▪ per il portiere disattendere dal</li> </ul>	<p><b>WP 21 - 1 D. Quando deve essere individuata l'azione di fallo grave ?</b></p> <p><b>R.</b> Ferma l'interpretazione dell'infrazione nello sviluppo dell'azione di gioco, quando l'ARB. ravvisa che un giocatore, per ostacolare un avversario, si affida ad un'azione tecnicamente sproporzionata allo spirito del gioco, o disciplinarmente sconveniente o disdicevole al comportamento. Le infrazioni possono essere:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ tenere un avversario non in possesso del pallone impedendogli di muoversi;</li> <li>▪ tirare un avversario non in possesso del pallone afferrandolo in qualsiasi parte del corpo o per il costume mentre nuota;</li> <li>▪ affondare un avversario non in possesso del pallone facendo pressione sul suo corpo o scavalcandolo;</li> <li>▪ spruzzare deliberatamente acqua in viso ad un avversario;</li> <li>▪ fare movimenti esagerati o colpire un avversario in possesso del pallone con l'intenzione di sottrarglielo od intimorirlo;</li> <li>▪ ostacolare l'effettuazione di un Tiro Libero;</li> <li>▪ ostacolare l'effettuazione di un Tiro d'Angolo;</li> <li>▪ ostacolare l'effettuazione di un Tiro di Rigore;</li> <li>▪ ostacolare una rimessa del portiere;</li> <li>▪ lasciare l'acqua durante il gioco senza il permesso dell'ARB.;</li> <li>▪ tenere un linguaggio scorretto;</li> <li>▪ praticare un gioco violento;</li> <li>▪ persistere nel gioco sleale;</li> <li>▪ commettere un atto di brutalità;</li> <li>▪ rifiutare obbedienza all'ARB.;</li> <li>▪ mancare di rispetto o commettere violenza all'ARB. o verso gli U.G. in servizio Giuria;</li> <li>▪ per un difensore o una coppia di avversari commettere simultaneamente un fallo semplice, ostacolare (Wp 20.9) o spingere (Wp 20.10) prima dell'effettuazione di un Tiro Libero, d'Angolo, di Rigore, della rimessa del portiere, di un tiro neutro (rimessa dell'ARB.);</li> <li>▪ entrare o rientrare o lasciare irregolarmente in campo di gioco;</li> <li>▪ per il portiere disattendere dal posizionarsi correttamente sulla linea di porta prima della battuta di un T.R.;</li> <li>▪ per un giocatore espulso interferire nel</li> </ul>

<p>posizionarsi correttamente sulla linea di porta prima della battuta di un T.R.;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ per un giocatore espulso interferire nel gioco (interferenza intenzionale);</li> <li>▪ trattenere, gettare lontano o allontanare la palla quando l'ARB. ha fischiato il termine dei 30".</li> </ul>	<p>gioco (interferenza intenzionale);</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪trattenere, gettare lontano o allontanare la palla quando l'ARB. ha fischiato il termine dei 30".</li> <li>▪continuare a simulare od a giocare non correttamente dopo che il giocatore è stato sanzionato con il cartellino giallo.</li> </ul>
<p><b>WP 21 - 7 D. Un giocatore per ostacolare un avversario o sottrargli il pallone compie un movimento rischioso o non curandosi delle conseguenze del suo atto lo colpisce con un calcio o altra parte del corpo. Come deve comportarsi l'ARB. ?</b></p> <p><b>R.</b> L'azione può essere commessa indifferentemente da giocatori della squadra alla quale appartiene il giocatore in possesso del pallone o dagli avversari (difensori), comunque disdicevole e da ritenere già punibile, anche se si tratta di soli movimenti esagerati, come fallo grave.</p> <p><b>NOTA:</b> l'ARB. deve ricordare che scalcia o colpire (gioco violento) comporta sempre oltre a EDCS (Wp 21.10) anche l'assegnazione di un T.R., se commesso da un difensore, in qualsiasi punto nell'area dei 5 mt..</p> <p>Nel caso invece fosse commesso fuori dell'area dei 5 mt. dovrà essere sanzionata soltanto l' EDCS (Wp 21.10). Il sostituto del colpevole di gioco violento entrerà dopo 20" o secondo la regola (Wp 21.3).</p> <p>Di seguito si descrivono alcuni casi di gioco violento: alla conclusione di un'azione di attacco, mentre i giocatori si apprestano alla successiva azione, un giocatore trattiene per una caviglia un avversario e questi, nel tentativo di liberarsi, lo colpisce con un calcio; oppure, un giocatore in azione concitata sotto la porta in possesso del pallone con l'intento di liberarsi dalla pressante marcatura di un avversario lo colpisce con la testa o il gomito ; o ancora,</p> <p>in azione difensiva un difensore ostacola un avversario con l'intento di evitare un passaggio o un tiro in porta battendo violentemente le braccia sull'acqua sino a sfiorarlo o a colpirlo casualmente. Altra cosa, invece, è "commettere atto di brutalità" cioè "dare calci o colpire, o tentare di dare calci o colpire con premeditata intenzionalità" : in questo caso l'ARB. dovrà sanzionare l' EDCS del colpevole (Wp 21.11) ed assegnare un T.R. alla squadra avversaria,</p>	<p><b>WP 21 - 7 D. Un giocatore per ostacolare un avversario o sottrargli il pallone compie un movimento rischioso o non curandosi delle conseguenze del suo atto lo colpisce con un calcio o altra parte del corpo. Come deve comportarsi l'ARB. ?</b></p> <p><b>R.</b> L'azione può essere commessa indifferentemente da giocatori della squadra alla quale appartiene il giocatore in possesso del pallone o dagli avversari (difensori), comunque disdicevole e da ritenere già punibile, anche se si tratta di soli movimenti esagerati, come fallo grave.</p> <p><b>NOTA:</b> l'ARB. deve ricordare che scalcia o colpire (gioco <b>aggressivo</b>) comporta sempre EDCS (Wp 21.10) se commesso da un difensore o da un attaccante, in qualsiasi parte del campo. Il sostituto del colpevole di gioco <b>aggressivo</b> entrerà dopo 20" o secondo la regola (Wp 21.3).</p> <p>Di seguito si descrivono alcuni casi di gioco <b>aggressivo</b>: alla conclusione di un'azione di attacco, mentre i giocatori si apprestano alla successiva azione, un giocatore trattiene per una caviglia un avversario e questi, nel tentativo di liberarsi, lo colpisce con un calcio; oppure, un giocatore in azione concitata sotto la porta in possesso del pallone con l'intento di liberarsi dalla pressante marcatura di un avversario lo colpisce con la testa o il gomito ; o ancora,</p> <p>in azione difensiva un difensore ostacola un avversario con l'intento di evitare un passaggio o un tiro in porta battendo violentemente le braccia sull'acqua sino a sfiorarlo o a colpirlo casualmente. Altra cosa, invece, è "commettere atto di brutalità" cioè "dare calci o colpire, o tentare di dare calci o colpire con premeditata intenzionalità" : in questo caso l'ARB. dovrà sanzionare l' EDCS del colpevole (Wp 21.11) ed assegnare un T.R. alla squadra avversaria, in qualunque parte si sia verificata l'azione brutale (<b>eccetto nel caso in cui la brutalità si verifichi durante le seguenti interruzioni: intervallo fra i tempi, time out, dopo un goal</b>).</p>

<p>in qualunque parte si sia verificata l'azione brutale. Inoltre il sostituto entrerà in campo dopo 4 minuti.</p>	<p>Inoltre il sostituto entrerà in campo dopo 4 minuti.</p>
<p><b>WP 21 - 9 D. Un giocatore può essere punito perché considerato recidivo ?</b> R. Sì! Se persiste nel gioco sleale.</p>	<p><b>WP 21 - 9 D. Un giocatore può essere punito perché considerato recidivo ?</b> R. Sì! Se persiste nel gioco <b>non corretto o nella simulazione.</b></p>
<p><b>WP 21 - 10 D. Quali sono i falli per i quali un giocatore viene espulso definitivamente ?</b> R. Viene espulso definitivamente dal campo il giocatore:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ se durante il gioco l'ARB. constata che ha il corpo unto;</li> <li>○ se durante il gioco l'ARB. constata che porta addosso un solo costume;</li> <li>○ se manca di rispetto o usa violenza o brutalità nei confronti degli ARB. o UU.GG. ;</li> <li>○ se rifiuta obbedienza all'ARB.;</li> <li>○ se usa un linguaggio scorretto;</li> <li>○ se compete al di fuori della norma convenzionale di correttezza del gioco verso un avversario (gioco violento, gioco sleale);</li> <li>○ se ostacola un Tiro di Rigore;</li> <li>○ se abbassa completamente o capovolge la porta per evitare una rete;</li> <li>○ se si rende colpevole di atti di brutalità (colpire o tentare di colpire deliberatamente).</li> </ul>	<p><b>WP 21 - 10 D. Quali sono i falli per i quali un giocatore viene espulso definitivamente ?</b> R. Viene espulso definitivamente dal campo il giocatore:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ se durante il gioco l'ARB. constata che ha il corpo unto;</li> <li>○ se durante il gioco l'ARB. constata che porta addosso un solo costume;</li> <li>○ se manca di rispetto o usa violenza o brutalità nei confronti degli ARB. o UU.GG. ;</li> <li>○ se rifiuta obbedienza all'ARB.;</li> <li>○ se usa un linguaggio scorretto;</li> <li>○ se compete al di fuori della norma convenzionale di correttezza del gioco verso un avversario (gioco violento, gioco sleale, <b>simulazione</b>);</li> <li>○ se ostacola un Tiro di Rigore;</li> <li>○ se abbassa completamente o capovolge la porta per evitare una rete;</li> <li>○ se si rende colpevole di atti di brutalità (colpire o tentare di colpire deliberatamente).</li> </ul>
<p><b>WP 21 - 12 D. Quali azioni od atti devono essere considerati cattiva condotta dall'ARB.?</b> R. L'ARB. deve considerare <i>cattiva condotta</i> tutte le azioni o gli atteggiamenti colpevoli di disobbedienza ripetuta nei confronti del/i Arbitri o Ufficiali Gara.</p>	<p><b>WP 21 - 12 D. Quali azioni od atti devono essere considerati cattiva condotta dall'ARB.?</b> R. L'ARB. deve considerare <i>cattiva condotta</i> tutte le azioni o gli atteggiamenti colpevoli di disobbedienza ripetuta nei confronti del/i Arbitri o Ufficiali Gara <b>ed anche la simulazione ed il gioco scorretto continuati.</b></p>
<p><b>WP 21 - 17 D. Cosa succede se un giocatore di una squadra usa un cattivo comportamento durante gli intervalli, i time out o prima dell'inizio del gioco dopo un goal ?</b> R. Il giocatore viene espulso per il resto della partita (WP 21.10) ed il sostituto potrà rientrare immediatamente in campo prima della ripresa del gioco, essendo tutte e tre le situazioni considerate come intervallo. Il gioco riprenderà secondo le regole. L'Arb. ne farà dettagliata menzione sul PNV2.</p>	<p><b>WP 21 - 17 D. Che cosa succede se un giocatore di una squadra usa un cattivo comportamento prima di un tiro di rigore o durante i tre minuti chiesti per incidente?</b> R. Il giocatore viene espulso per il resto della partita (WP 21.10) ed il sostituto potrà rientrare in campo dopo 20" o secondo la regola (WP 21.3). <b>L'ARB. mostrerà al colpevole il cartellino rosso oltre alla segnalazione prevista nell'EDCS per cattiva condotta.</b></p>
<p><b>WP 21 - 18 D. Che cosa si deve intendere per brutalità?</b></p>	<p><b>WP 21 - 18 D. Che cosa si deve intendere per brutalità?</b></p>

<p><b>R.</b> Per brutalità l'ARB. deve intendere qualsiasi atto volontario diretto a procurare un danno fisico ad un giocatore avversario, ad un ARB., o ad un Giudice in servizio di Giuria.</p> <p><b>NOTA:</b> La brutalità durante il gioco è un atto volontario di un giocatore che abbia l'intenzione di procurare danno fisico all'avversario, cioè, questo atto non venga compiuto al solo scopo di impadronirsi del pallone, o acquisire una posizione di vantaggio, o liberarsi di una presa illecita, etc., e che si ravvisi in esso la vera intenzione di colpire con un pugno, un calcio, uno schiaffo, una gomitata, una testata etc., o lanciando un oggetto contundente. L'ARB. Deve punire il movimento di colpire deliberatamente eseguito nel solo ambito di colpire; poco conta se per qualsiasi motivo (lentezza, sbaglio, schivata, ecc), il movimento non è andato a segno, per cui sanzionerà EDCS al colpevole/i (wp 21.11). L'ARB., dopo aver notificato l'espulsione in conformità della norma ai Capitani delle due squadre e al Segretario di Giuria, riprenderà il gioco, dopo che il colpevole si è avviato allo spogliatoio, con un T.R. a favore della squadra che ha subito la brutalità. Il sostituto rientrerà dopo 4 minuti di gioco effettivo dal pozzetto dedicato ed al segnale della giuria (bandiere verde e del colore della sua calotta).</p>	<p><b>R.</b> Per brutalità l'ARB. deve intendere qualsiasi atto volontario diretto a procurare un danno fisico ad un giocatore avversario, ad un ARB., o ad un Giudice in servizio di Giuria.</p> <p><b>NOTA:</b> La brutalità durante il gioco è un atto volontario di un giocatore che abbia l'intenzione di procurare danno fisico all'avversario, cioè, questo atto non venga compiuto al solo scopo di impadronirsi del pallone, o acquisire una posizione di vantaggio, o liberarsi di una presa illecita, etc., e che si ravvisi in esso la vera intenzione di colpire con un pugno, un calcio, uno schiaffo, una gomitata, una testata etc., o lanciando un oggetto contundente. L'ARB. deve punire il movimento di colpire deliberatamente eseguito nel solo ambito di colpire; poco conta se per qualsiasi motivo (lentezza, sbaglio, schivata, ecc), il movimento non è andato a segno, per cui sanzionerà EDCS al colpevole/i (wp 21.11), <b>mostrando al colpevole il cartellino rosso oltre alla segnalazione prevista nell'EDCS per brutalità.</b> L'ARB., dopo aver notificato l'espulsione in conformità della norma ai Capitani delle due squadre e al Segretario di Giuria, riprenderà il gioco, dopo che il colpevole si è avviato allo spogliatoio, con un T.R. a favore della squadra che ha subito la brutalità. Il sostituto rientrerà dopo 4 minuti di gioco effettivo dalla <b>sua area di espulsione</b> ed al segnale della giuria (bandiere <b>gialla</b> e del colore della sua calotta).</p>
<p><b>WP 21 - 19 D. Cosa avviene se si verifica una doppia brutalità durante i time-out, dopo 1 goal, prima di un T.R. o durante gli intervalli tra i tempi?</b></p> <p><b>R.</b> L' ARB. sanzionerà la doppia EDCS dei colpevoli ( Wp 21.11) ma non concederà T.R. e neppure i 4 minuti di penalizzazione. In ogni caso il gioco riprenderà normalmente. Le due squadre rimarranno sempre in 7 giocatori.</p>	<p><b>WP 21 - 19 D. Cosa succede se si verifica una brutalità (singola o doppia) durante il Time-out, dopo la realizzazione di un goal, durante gli intervalli di gioco?</b></p> <p><b>R.</b> EDCS del/i colpevole/i senza T.R., il sostituto rientrerà dopo 4 minuti effettivi di gioco <b>dalla sua area di espulsione ed al segnale della giuria (bandiere gialla e del colore della sua calotta).</b></p>
<p><b>WP 21 - 20 D. Cosa succede se il portiere commette una brutalità?</b></p> <p><b>R.</b> EDCS del colpevole (rientro sostituto dopo 4 min.) e T.R. a favore della squadra avversaria. Da sottolineare che dopo i 4 min. di gioco effettivo dovrà entrare obbligatoriamente il portiere di riserva (secondo l'art. Wp 5.1 che recita "ciascuna squadra è composta di 7 giocatori uno dei quali è il portiere, e non più di 6 giocatori di riserva da utilizzare per le sostituzioni. Una squadra che gioca con meno</p>	<p><b>WP 21 - 20 D. Cosa succede se il portiere commette una brutalità?</b></p> <p><b>R.</b> EDCS del colpevole (rientro sostituto dopo 4 min.) e T.R. a favore della squadra avversaria <b>(eccetto nel caso in cui la brutalità si verifichi durante le seguenti interruzioni: intervallo fra i tempi, time out, dopo un goal).</b> L'ARB. <b>mostrerà al colpevole il cartellino rosso oltre alla segnalazione prevista nell'EDCS per brutalità.</b> Da sottolineare che dopo i 4 min. di gioco effettivo dovrà entrare obbligatoriamente il</p>

<p>di 7 giocatori non sarà obbligata a schierare il portiere”). Si precisa che non si considera “con meno di 7 giocatori” una squadra che ha un giocatore EDCS. Perciò nei 4 minuti di penalizzazione la squadra in inferiorità numerica, non potrà mai far entrare in acqua il portiere di riserva ma dovrà mettere in porta un giocatore che non avrà le stesse caratteristiche del portiere.</p>	<p>portiere di riserva (secondo l’art. Wp 5.1 che recita “ciascuna squadra è composta di 7 giocatori uno dei quali è il portiere, e non più di 6 giocatori di riserva da utilizzare per le sostituzioni. Una squadra che gioca con meno di 7 giocatori non sarà obbligata a schierare il portiere”). Si precisa che non si considera “con meno di 7 giocatori” una squadra che ha un giocatore EDCS. Perciò nei 4 minuti di penalizzazione la squadra in inferiorità numerica, non potrà mai far entrare in acqua il portiere di riserva ma dovrà mettere in porta un giocatore che non avrà le stesse caratteristiche del portiere.</p>
<p><b>WP 21 - 2 D. Cosa succede se una doppia brutalità avviene durante un’ azione di gioco?</b>  <b>R.</b> EDCS dei due colpevoli (rientro sostituti dopo 4 min.) e sanzione di un T.R. a ciascuna squadra. Il 1° T.R. sarà battuto da chi era in possesso di palla prima delle brutalità e, goal o non goal, l’arbitro chiamerà la palla e farà battere il 2° T.R. all’ altra squadra. Se entrambi i T.R. verranno, o non verranno, realizzati la ripresa del gioco sarà effettuata dalla squadra in possesso di palla prima delle brutalità. Se verrà realizzato solo uno dei due T.R. il gioco sarà ripreso dalla squadra che ha subito il goal.</p>	<p><b>WP 21 - 21 D. Cosa succede se una doppia brutalità avviene durante un’ azione di gioco?</b>  <b>R.</b> EDCS dei due colpevoli (rientro sostituti dopo 4 min.) e sanzione di un T.R. a ciascuna squadra. <b>L’ARB. mostrerà ai colpevoli il cartellino rosso oltre alla segnalazione prevista nell’EDCS per brutalità.</b> Il 1° T.R. sarà battuto da chi era in possesso di palla prima delle brutalità e, goal o non goal, l’arbitro chiamerà la palla e farà battere il 2° T.R. all’ altra squadra. <b>La ripresa del gioco sarà effettuata dalla squadra in possesso di palla prima delle brutalità.</b></p>
<p><b>WP 21 - 22 D. Cosa succede se si verifica una doppia brutalità dopo che la palla ha colpito la traversa e non è ancora in possesso di nessuno?</b>  <b>R.</b> EDCS dei due colpevoli (rientro sostituti dopo 4 min.) e sanzione di un T.R. per squadra. La squadra che ha effettuato il tiro (traversa) batterà il 1° T.R. e, goal o non goal, l’arbitro farà tirare il 2° T.R. all’altra squadra. Il gioco riprenderà con <u>palla a due</u> se i due T.R. verranno, o non verranno, realizzati. Mentre se ne verrà realizzato soltanto uno il possesso di palla sarà della squadra che ha subito il goal.</p>	<p><b>WP 21 - 22 D. Cosa succede se si verifica una doppia brutalità dopo che la palla ha colpito la traversa e non è ancora in possesso di nessuno?</b>  <b>R.</b> EDCS dei due colpevoli (rientro sostituti dopo 4 min.) e sanzione di un T.R. per squadra. <b>L’ARB. mostrerà ai colpevoli il cartellino rosso oltre alla segnalazione prevista nell’EDCS per brutalità.</b> La squadra che ha effettuato il tiro (traversa) batterà il 1° T.R. e, goal o non goal, l’arbitro farà tirare il 2° T.R. all’altra squadra. <b>La ripresa del gioco sarà effettuata dalla squadra in possesso di palla prima delle brutalità.</b></p>
<p><b>WP 21 - 23 D. Se la giuria commette l’errore di non segnalare il rientro al giocatore espulso ed in questo periodo di tempo si verificasse una brutalità?</b>  <b>R.</b> L’ ARB. andrà al tavolo per chiedere spiegazioni alla giuria e, se questa confermasse l’errore,dovrà annullare tutto quanto accaduto dopo il tempo del rientro ma non annullerà la brutalità che sanzionerà con</p>	<p><b>WP 21 - 23 D. Se la giuria commette l’errore di non segnalare il rientro al giocatore espulso ed in questo periodo di tempo si verificasse una brutalità?</b>  <b>R.</b> L’ ARB. andrà al tavolo per chiedere spiegazioni alla giuria e, se questa confermasse l’errore,dovrà annullare tutto quanto accaduto dopo il tempo del rientro ma non annullerà la brutalità che sanzionerà con EDCS (Wp 21.11),</p>

<p>EDCS (Wp 21.11) del colpevole senza tuttavia concedere né il T.R. né i 4 minuti di penalizzazione: la sostituzione sarà immediata. Sul PNV1 il tempo della EDCS sarà quello del rientro del giocatore espulso.</p>	<p><b>mostrando il cartellino rosso oltre alla segnalazione prevista nell'EDCS per brutalità,</b> del colpevole senza tuttavia concedere né il T.R. né i 4 minuti di penalizzazione: la sostituzione sarà immediata. Sul PNV1 il tempo della EDCS sarà quello del rientro del giocatore espulso.24 D.</p>
<p><b>WP 21 - 24 D. Cosa succede se si verificasse una brutalità in una partita a tempi fissi?</b>  <b>R.</b> Il giocatore colpevole verrà sanzionato con EDCS ed il sostituto rientrerà dopo 8 minuti di tempo fisso.</p>	<p><b>WP 21 - 24 D. Cosa succede se si verificasse una brutalità in una partita a tempi fissi?</b>  <b>R.</b> Il giocatore colpevole verrà sanzionato con EDCS, un T.R sarà assegnato a favore della squadra avversaria ed il sostituto rientrerà dopo 8 minuti di tempo fisso. <b>L'ARB. mostrerà al colpevole il cartellino rosso oltre alla segnalazione prevista nell'EDCS per brutalità.</b></p>
<p><b>WP 22 - 1 D. Quali punizioni sanzionerà l'ARB. contro il difensore che nella propria area dei 5 mt., commetta un fallo di rifiuto di obbedienza o mancanza di rispetto verso l'ARB. stesso ?</b>  <b>R.</b> Qualora il gioco sia specificatamente interrotto per questa infrazione verrà ripreso con un Tiro Libero e l'espulsione definitiva con sostituzione del colpevole (Wp 21.10).</p>	<p><b>WP 22 - 1 D. Quali punizioni sanzionerà l'ARB. contro il difensore che nella propria area dei 5 mt., commetta un fallo di rifiuto di obbedienza o mancanza di rispetto verso l'ARB. stesso ?</b>  <b>R.</b> Qualora il gioco sia specificatamente interrotto per questa infrazione verrà ripreso con un Tiro Libero e l'espulsione definitiva con sostituzione del colpevole (Wp 21.10). <b>L'ARB. mostrerà al colpevole il cartellino rosso oltre alla segnalazione prevista nell'EDCS per cattiva condotta.</b></p>
<p><b>WP 22 - 13 D. Nell'eseguire un T.R. un giocatore simula di essere stato danneggiato dall'avversario al momento del tiro. Come si regolerà l'ARB.?</b>  <b>R.</b> L'ARB. espellerà il colpevole (EDCS art. WP 21.10) e farà battere il T.R ad un altro giocatore.</p>	<p><b>WP 22 - 13 D. Nell'eseguire un T.R. un giocatore simula di essere stato danneggiato dall'avversario al momento del tiro. Come si regolerà l'ARB.?</b>  <b>R.</b> L'ARB. espellerà il colpevole (EDCS art. WP 21.10) e farà battere il T.R ad un altro giocatore. <b>L'ARB. mostrerà al colpevole il cartellino rosso oltre alla segnalazione prevista nell'EDCS per simulazione (cattiva condotta). Il sostituto rientrerà dopo 20" o secondo la regola WP 21.3.</b></p>
<p><b>WP 22 - 35 D. Verificatosi l'atto dello sputare addosso ad un'altra persona da parte di chi ha diritto di restare sul piano-vasca, come deve regolarsi l'ARB.?</b>  <b>R.</b> Lo sputare addosso è un atto oltraggioso nei riguardi di chi lo riceve, sia un avversario (giocatore, tecnico, dirigente) che un ufficiale Gara (Arbitro, Giudice), che qualsiasi altra persona. L'ARB., alla prima interruzione del gioco, deve allontanare dal piano-vasca il colpevole (Wp 21.10).</p>	<p><b>WP 22 - 35 D. Verificatosi l'atto dello sputare addosso ad un'altra persona da parte di chi ha diritto di restare sul piano-vasca, come deve regolarsi l'ARB.?</b>  <b>R.</b> Lo sputare addosso è un atto oltraggioso nei riguardi di chi lo riceve, sia un avversario (giocatore, tecnico, dirigente) che un ufficiale Gara (Arbitro, Giudice), che qualsiasi altra persona. L'ARB., alla prima interruzione del gioco, deve allontanare dal piano-vasca il colpevole (Wp 21.10), <b>mostrando al colpevole il cartellino rosso.</b></p>
<p><b>WP 22 - 37 D. Un giocatore in campo di gioco ritenendo di essere stato danneggiato</b></p>	<p><b>WP 22 - 37 D. Un giocatore in campo di gioco ritenendo di essere stato danneggiato</b></p>

<p><b>da una decisione dell'ARB. viene a diverbio e affronta un avversario e gli sputa addosso. Quale decisione assumerà l'ARB.?</b></p> <p><b>R.</b> L'ARB. espellerà il colpevole per cattiva condotta (wp 21.10 ). Il gioco riprenderà salvo nell'occasione della concessione di un T.R. o dopo la segnatura di una rete con un Tiro Libero della squadra avversaria.</p>	<p><b>da una decisione dell'ARB. viene a diverbio e affronta un avversario e gli sputa addosso. Quale decisione assumerà l'ARB.?</b></p> <p><b>R.</b> L'ARB. espellerà il colpevole per cattiva condotta (wp 21.10 ) <b>mostrandogli il cartellino rosso oltre alla segnalazione prevista nell'EDCS per brutalità.</b> Il gioco riprenderà salvo nell'occasione della concessione di un T.R. o dopo la segnatura di una rete con un Tiro Libero della squadra avversaria.</p>
<p><b>WP 22 - 39 D. Durante un'azione offensiva, la squadra che attacca si trova in una situazione di evidente vantaggio (attaccante solo e lanciato verso la porta, situazione di contro-fuga con tre giocatori contro due, ecc.) un giocatore difensore colpisce deliberatamente o tenta di colpire un avversario con l'intenzione di procurargli un danno fisico. Come deve fare l'ARB.?</b></p> <p><b>R.</b> Di fatto l'ARB. deve sanzionare immediatamente l'EDCS del colpevole (rientro del sostituto dopo 4 minuti) ed il T.R. a favore della squadra che ha subito la brutalità. Salvo che nell'ultimo minuto di gioco nel quale l'ARB. farà terminare l'azione di vantaggio (goal o non goal) e dopo interverrà retroattivamente sulla sanzione per la brutalità, secondo la regola.</p>	<p><b>WP 22 - 39 D. Durante un'azione offensiva, la squadra che attacca si trova in una situazione di evidente vantaggio (attaccante solo e lanciato verso la porta, situazione di contro-fuga con tre giocatori contro due, ecc.) un giocatore difensore colpisce deliberatamente o tenta di colpire un avversario con l'intenzione di procurargli un danno fisico. Come deve fare l'ARB.?</b></p> <p><b>R.</b> Di fatto l'ARB. deve sanzionare immediatamente, l'EDCS del colpevole <b>(mostrandogli il cartellino rosso oltre alla segnalazione prevista nell'EDCS per brutalità)</b> (rientro del sostituto dopo 4 minuti) ed il T.R. a favore della squadra che ha subito la brutalità. Salvo che nell'ultimo minuto di gioco nel quale l'ARB. farà terminare l'azione di vantaggio (goal o non goal) e dopo interverrà retroattivamente sulla sanzione per la brutalità, secondo la regola.</p>

Cordiali Saluti.

IL SEGRETARIO GENERALE  
(Antonello Ranza)

